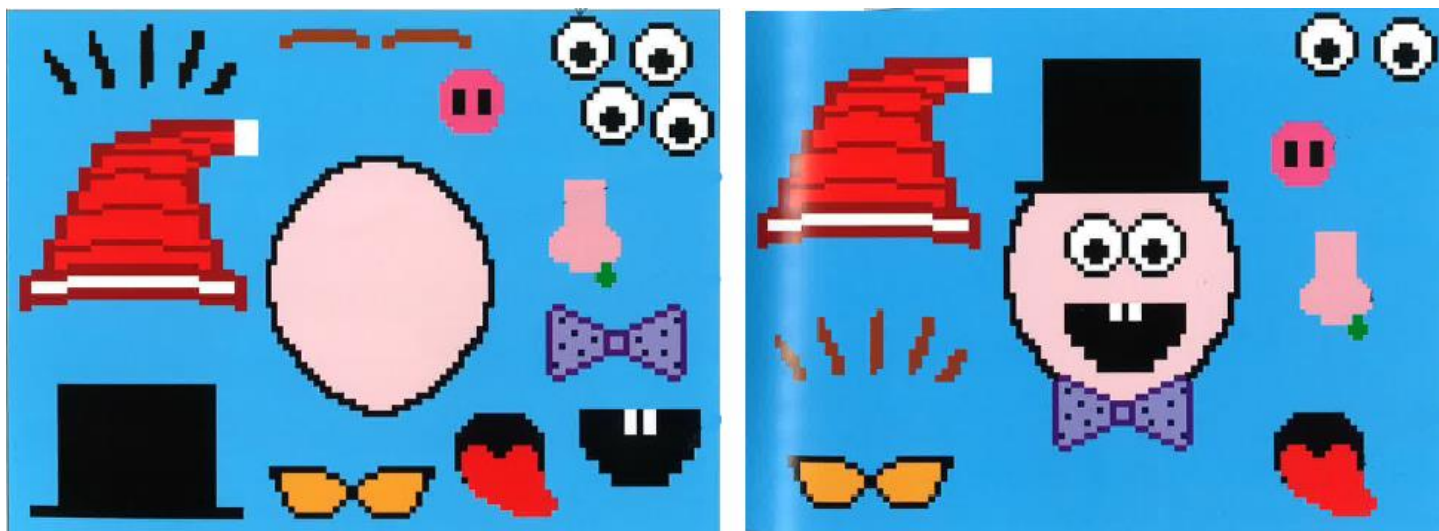


Funny Faces

Možete se zabaviti crtanjem vlastitih likova u Skreču – ne morate se držati onih u biblioteci likova. Stvaranje sopstvenih likova daće vašim projektima jedinstven izgled. Za ovaj projekat možete praviti crte lica i razne dodatke kako bi napravili “otkačene” face.



Kako ovo radi?

Ovaj projekat započinje praznim licem okruženim očima, nosevima i drugim predmetima koje možete povući u sredinu da biste stvorili lude izraze. Pritisnite zelenu zastavicu da resetujete lice i počnete ponovo.

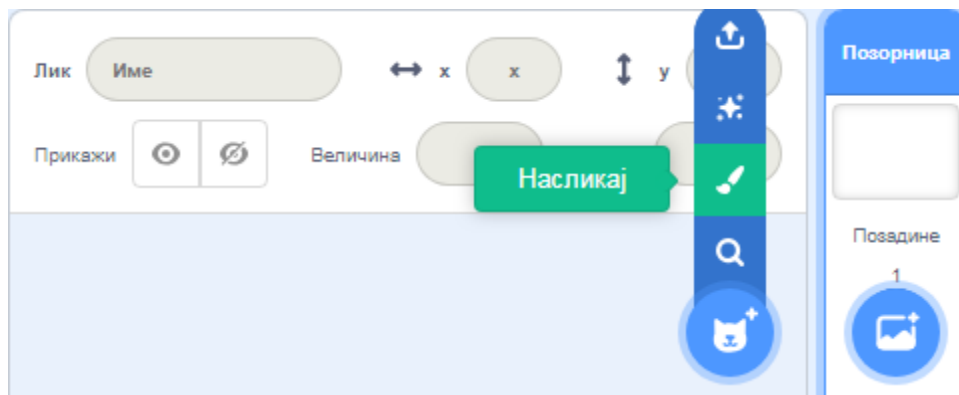
Smešno, smešnije, najsmešnije!

Ovaj projekat vam omogućava da maksimalno iskoristite svoju kreativnost i maštu. Ne morate da pravite ljudska lica. Možete napraviti vanzemaljce, čudovišta ili bilo šta.

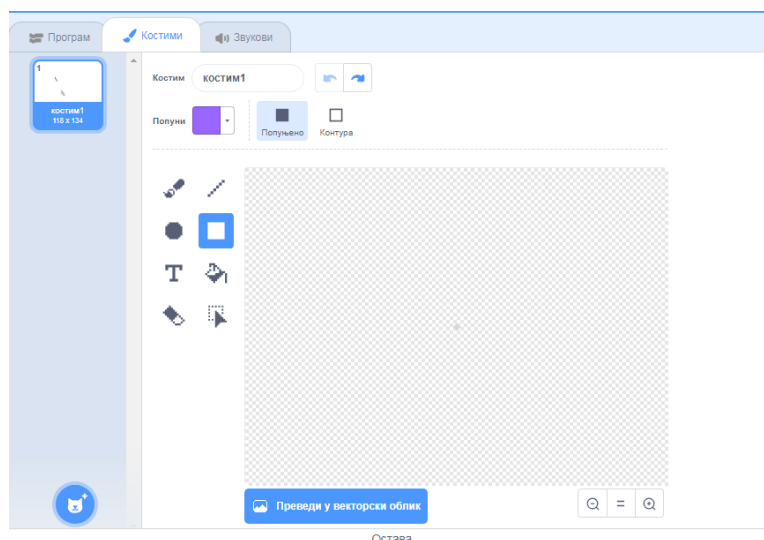
Započnimo sa slikanjem

Uklonite prašinu sa svog digitalnog kombinezona zato što je vreme za slikanje. Skreč ima ugrađen veliki editor za slikanje, tako da imate sve potrebne alate za kreiranje mini remek dela za svaki deo tela i odeću.

1 Započnite novi projekat i uklonite mačku desnim klikom na njen lik u listi likova i izaberite “obriši”. Sada pravite sopstveni lik tako što kliknete na simbol četkice za crtanje koja se pojavi kada postavite miša na ikonicu za dodavanje lika.



2 Sada će se otvoriti Skrečov editor za slikanje, koji možete koristiti z akreiranje sopstvenih likova. Kliknite na “Prevedi u rasterski oblik” na dnu editora.



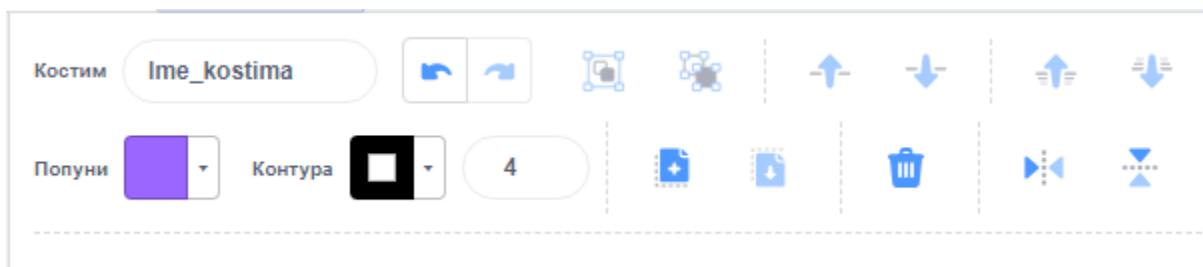
3 Kliknite na “Četkica” alat u levom meniju editora za crtanje. Zatim kliknite i nacrtajte ovalni oblik da biste formirali glavu za vaše smešno lice.



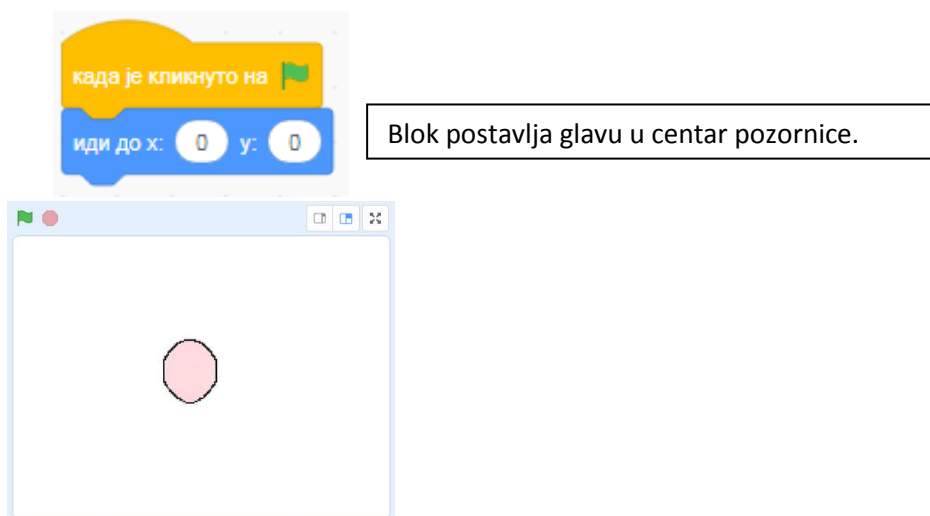
4 Sada odaberite alat za popunjavanje , koji izgleda kao kanta boje koja se prevrće. Odaberite boju za lice, a zatim kliknite unutar glave da je popunite odabranom bojom.



5 Pa dobro – napravili ste glavu! Na kraju, unesite u mesto za naziv “Glava” u meniju iznad površine za crtanje.



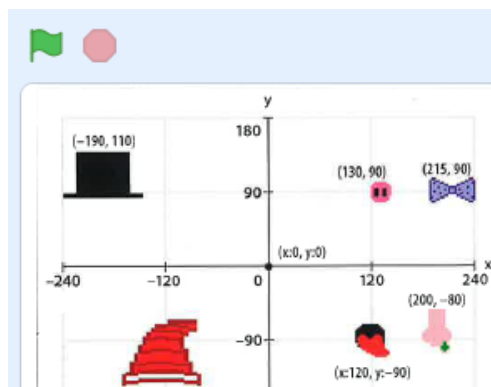
6 Glava mora biti u središtu pozornice kada se pokrene “Funny Face” projekat. Projekat će na početku pozicionirati likove na ekranu kako bi stvari ostale uredne. Da biste to uradili za glavu, dodajte sledeći program.



Stručni saveti

Koordinate

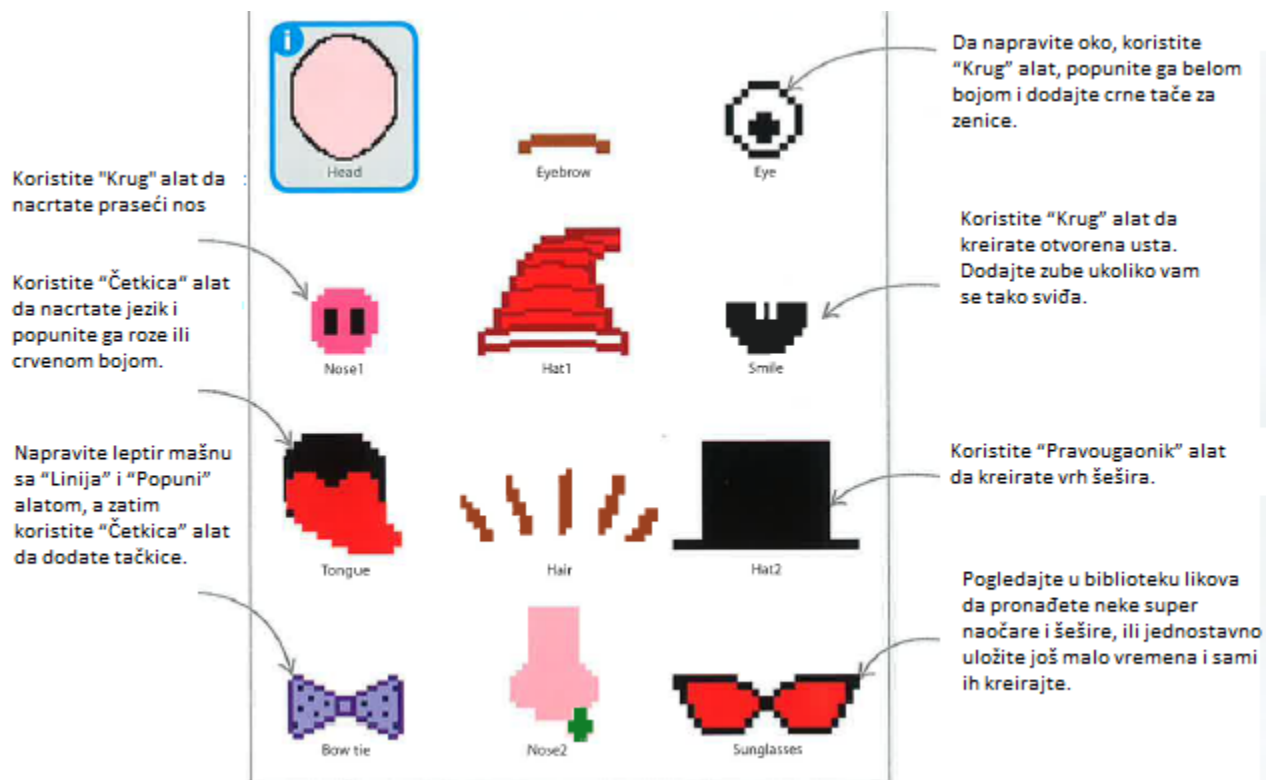
Da bi se odredilo bilo koje mesto na pozornici možete koristiti dva broja koja se zovu koordinate. Koordinata x se piše prva, i pokazuje koliko je ta tačka horizontalno udaljena od centra pozornice. Koordinata y se piše druga i govori vam koliko je tačka vertikalno gore, odnosno dole u odnosu na centar pozornice. Koordinate x mogu imati vrednosti od -240 do 240, dok koordinate y mogu imati vrednosti od -180 do 180. Na primer, središte leptir mašne na desnoj strani ima koordinate(215, 90). Svako mesto na pozornici ima jedinstven par koordinata koje se mogu koristiti za tačno pozicioniranje.



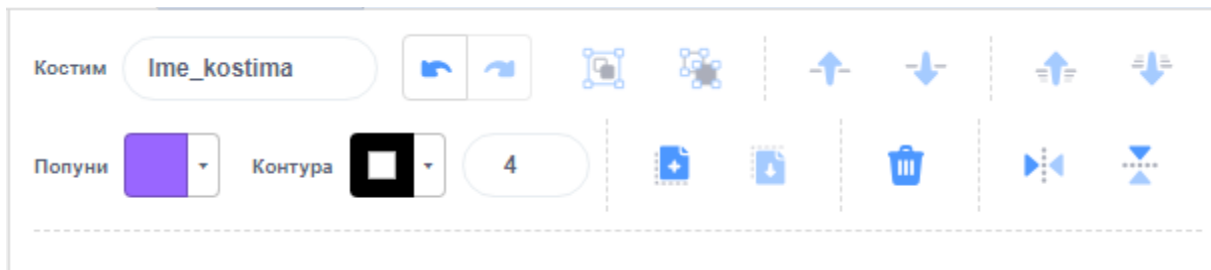
Vreme je da napravimo mnogo likova

Mnoštvo različitih očiju, noseva, usta, ušiju, šešira i druge opreme kojie ima u projektu “Funny Faces” možete napraviti, pa provedite neko vreme crtajući ih. To je veoma zabavno. Takođe možete naći korisne predmete u biblioteci Skrečovih kostima, kao što su šeširi i sunčane naočare, pa njihovo crtanje možete i da preskočite.

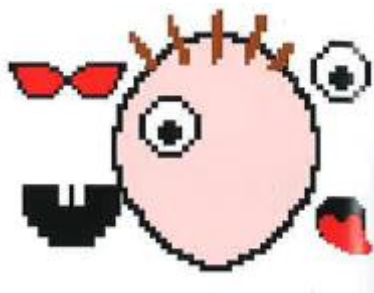
7 Pratite korake 7 – 10 da kreirate vaše sopstvene stavke. Pozicionirajte miša na ikonicu za dodavanje likova u listi likova i kliknite na četkicu za slikanje. Koristite editor za slikanje za kreiranje stavki prateći savete date u nastavku.



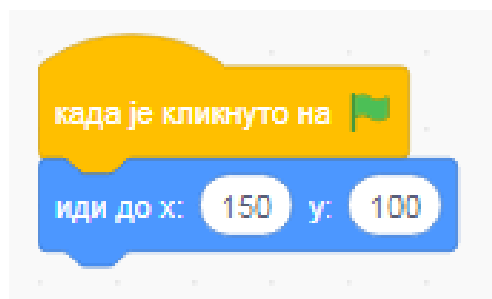
8 Unesite ime u polje za naziv koje bi opisalo značenje vašeg lika.



9 Kada završite sa crtanjem lika, prevucite ga preko pozornice u početnu poziciju izvan lica. Ne brinite ako se likovi malo preklapaju.



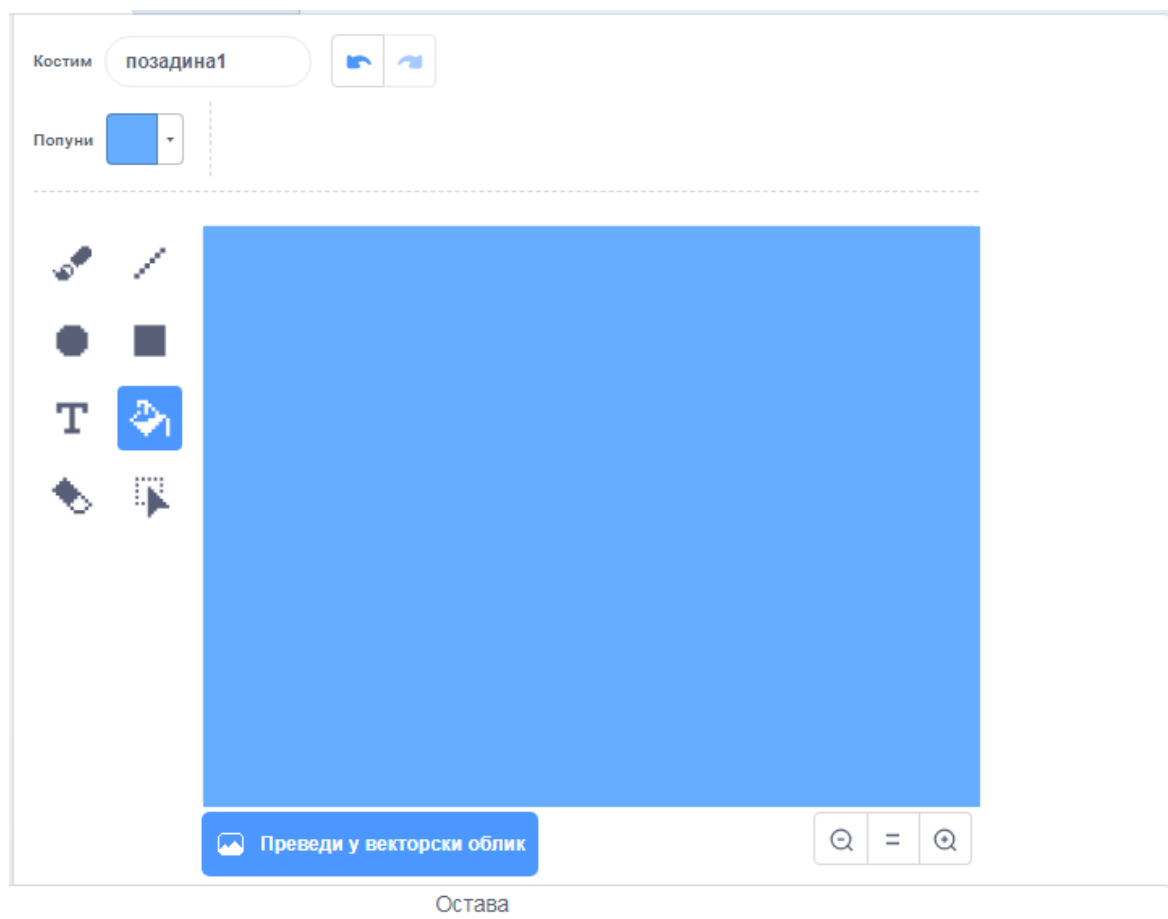
10 Da bi se novi lik pojavio na pravom mestu kada pokrenete projekat, koristite miš da ga prevučete na početnu poziciju, a zatim mu dodajte jedan ovakav program. “idi do” blok iz palete blokova će automatski prikazati lik na postavljenim koordinatama u programu.



11 Vraćajte se na korak 7 sve dok ne kreirate sve likove koje želite.



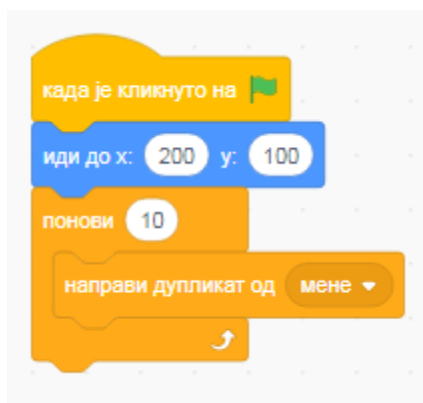
12 Sada kreirajte novu pozadinu. Pozicionirajte miša na ikonicu za dodavanje pozadine, a zatim kliknite na simbol četkice za crtanje. Zatim izaberite odgovarajuću boju i koristeći alat “Popuni” popunite celu belu oblast.



Klonovi

Možda ćete želeći da koristite neke likove više puta – možda će vaše lice biti smešnije ako mu umesto dva oka stavite deset. Skreć vam omogućava da klonirate likove da biste napravili potpuno radne kopije.

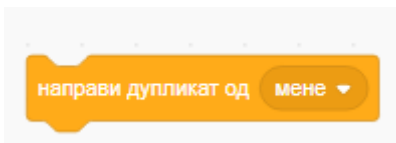
13 Napravite deset klonova oka dodajući ovu petlju u njegov program. Sada kada pokrenete projekat možete postaviti svih 11 očiju.



Stručni saveti

Klonovi

Klonovi deluju poput bloka “pečat” koji ste koristili u projektu Cat Art. Dok “pečat” samo crta sliku na pozadini, klon blok stvara radni lik. Klonovi se mogu koristiti za mnogo pametnih stvari, kao što ćete videti u narednim projektima.

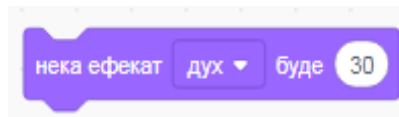


Zanimljivosti i dodaci

Smešna lica su mnogo zabavna. Napravite više smešnih likova i razmislite o tome kako da napravite da se kreću. Za kraj možete dodati okvir svojoj kreaciji.

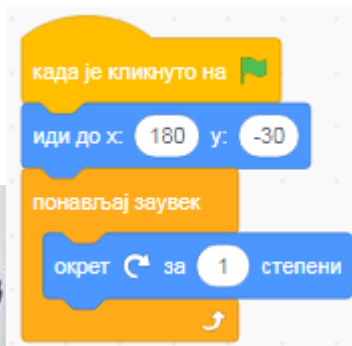
Specijalni efekti

Ne možete videti oči kroz naočare? Nikakav problem – napravite prozirne sunčane naočare sa duh efektom. Blok koji vam je potreban za ovo ćete naći u sekciji “Izgled”. Izaberite blok sa nazivom “neka efekat boja” i umesto “boja” izaberite “duh” u blokovskom meniju.



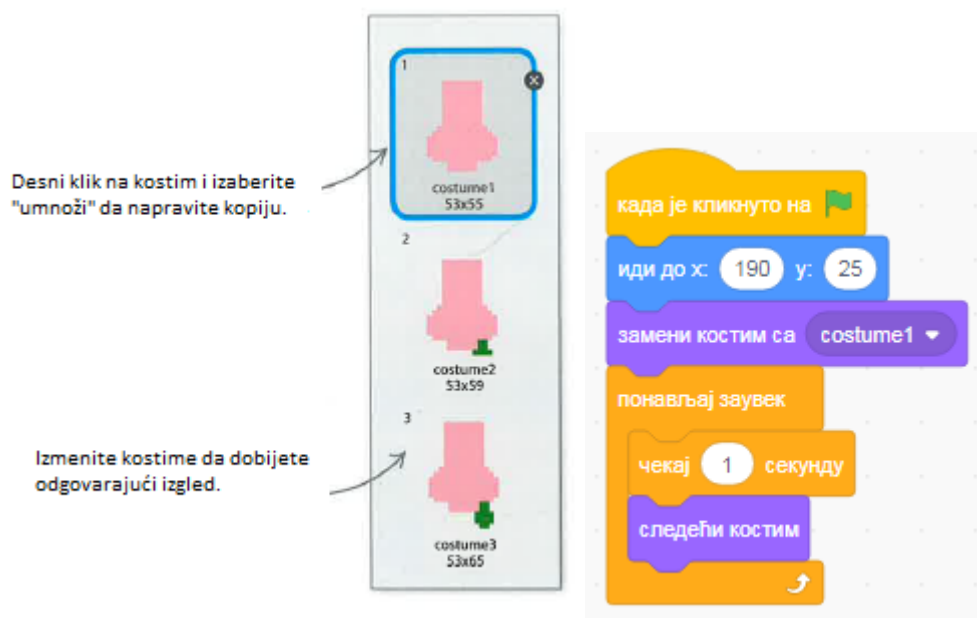
Rotirajuća mašna

Oživite svoje likove tako što ćete ih pokrenuti. Da bi se okretala leptir mašna dodajte petlju “ponavljaj zauvek” koja sadrži blok “okret za”.



Slinav nos

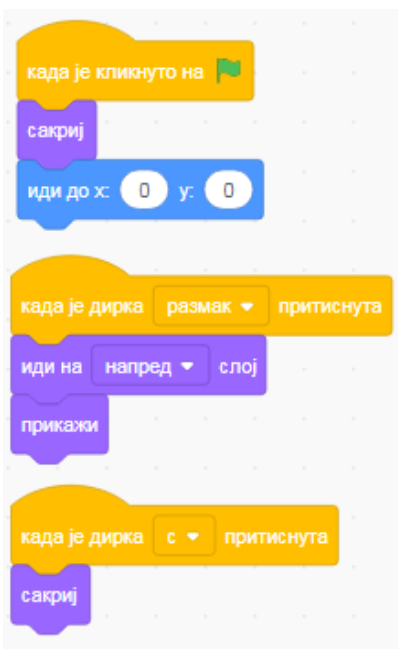
Kako bi odvratile zelene sline curele iz nosa, napravite dva nova kostima za nos sa zelenim tačkicama. Zatim dodajte ove nove blokove kako bi sline kapljale.



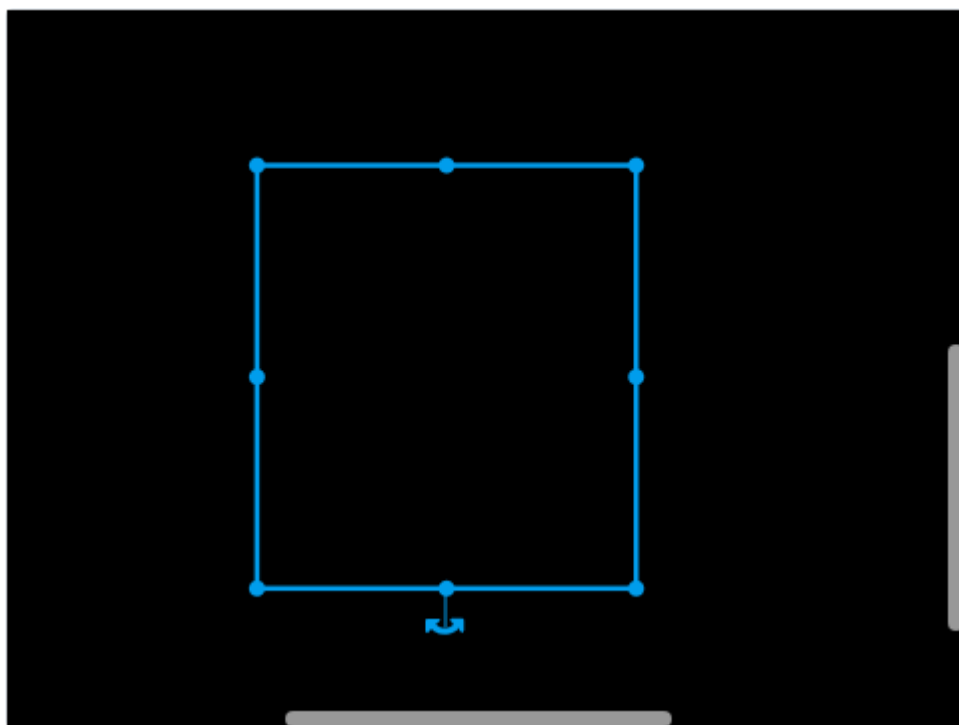
U okviru

Da biste kreirali uredne okvire oko smešnog lica, pratite sledeće korake.

1 Kliknite na simbol četkice za slikanje koja se pojavljuje kada na ikonicu za dodavanje novog lika nanesete miša da biste kreirali novi lik u editoru. Pre nego što počnete da kreirate lik, otvorite karticu "Program" i dodajte liku sledeći kod koji skriva okvir na početku, čini ga vidljivim kada pritisnete taster SPACE i nestaje kada pritisnete taster c.



2 Pokrenite projekat da centrirate lika. Sledeće, kliknite na karticu “Kostimi” da biste se vratili u editor. Izaberite crnu boju i koristite “popuni” alat da biste popunili belu površinu crnom bojom. Zatim koristite “izaberi” alat da nacrtate pravougaonik u središtu i pritisnite “delete” na tastaturi da napravite rupu. Proverite da li okvir ima pravilan oblik i podesite ga po potrebi.



3 Sada pokrenite projekat. Napravite smešno lice i onda proverite da li će se okvir pojavljivati i nestajati pritiskom na SPACE i c tastere.



Isprobaj ovo

Pokušaj nešto drugačije

Možete koristiti ovaj projekat za kreiranje bilo čega, od sneška i jelki do čudovišta i vanzemaljaca.

